

Date: Lundi 04 décembre 2006 à 20:06:12  
Sujet: Infographie

## Créer un Effet de pluie avec Photoshop

Nous allons apprendre à ajouter un effet de pluie sur une image ou une photo grâce au logiciel Photoshop qui contient : Adobe Photoshop (Retouche , Effet Etc ... ) Et Images Ready ( Animation et Autres .. ) J'ai essayé de mettre des images pour rendre le tutoriel plus clair et la lecture , Bonne chance .

Nous Allons apprendre à faire de la pluie comme ceci :

### Etape 1 :

Ouvrez dans Photoshop , l'image ou la bannière finie où vous voulez intégrer l'effet de pluie .

### Etape 2 :

Par dessus votre image , créez 3 nouveaux calques et remplissez les chacun de noir comme dans l'image ci-dessous :

### Etape 3 :

Sur le premier calque ( calque 1 ) allez dans Filtre > Bruit > Ajout de bruit, 60 % , mettez en gaussien et cochez la case Monochromatique. Faites pareil pour le deuxième (calque 2) et troisième calque ( calque 3 ) sauf que sur le deuxième calque vous mettez le facteur > 61 % et le facteur > 62 % sur le troisième.

### Etape 4 :

Sur chaque calque ( 1,2 et 3 ) faites Filtre > Atténuation > Flou directionnel, mettez en angle > 120° et en distance > 20 pixels comme dans l'image ci-dessous..

### Etape 5 :

Nous allons maintenant animer cela !!!  
Nous passons donc à ImageReady grâce à l'icône en bas de la barre d'outils ..

Etape 6 :

Ouvrez la fenetre d'animations si elle ne l'est pas d'ailleurs ; .  
Sur la première image ne rendez visible que le calque 1 ainsi que le fond , le calque 1 doit avoir une opacité de 30%.  
(les calques 2 et 3 doivent donc avoir leur opacité sur 0% )

Etape 7 :

Dans l'onglet Animation, cliquez sur le bouton , rendez invisible le calque noir 1, rendez visible le calque noir 2, et modifier l'opacité du calque 2 à 30 %.

Etape 8 :

Dans l'onglet Animation, cliquez sur le bouton , rendez invisible le calque noir 2, rendez visible le calque noir 3, et modifier l'opacité du calque 3 à 30 %.

Etape 9 :

Modifier la vitesse voulu

Etape 10 :

Maintenant il ne vous reste plus qu'à enregistrer comme cela  
(IMPORTANT: l'image doit être enregistrée en .gif ) :

Optimisation -> Gif 128

Fichier > enregistrer une copie optimisée.

Voilà ; vous avez votre image animée avec un effet de pluie comme si il pleuvait vraiment.

Publication de Tout sur l'informatique - Programmation C#,  
Scratch, Divx, P2P:  
<http://www.zmaster.fr>

URL de cette publication  
<http://www.zmaster.fr/modules.php?name=News&file=article&sid=196>