

Date: Dimanche 18 février 2007 à 19:51:18

Sujet: 1 Informatique

Binder des fichiers (Archives SFX)

Bonjour tout le monde !

Ici nous apprendrons à binder (ou encore wrapper) des fichiers. Ceux qui ne savent pas ce qu'est binder, ce n'est pas grave car je vous l'explique dans 5 secondes...

Qu'est ce que binder des fichiers ?

Binder sert à joindre plusieurs fichiers, en un seul fichier. Ici on va apprendre à joindre des fichiers en un exécutable (*.exe).

Binder est très utile si vous venez de créer un trojan Turbo 5000, et vous voulez que l'exécutable ne voit pas votre trojan s'exécuter, mais voit un autre logiciel sympa s'exécuter. (Je crois que vous avez compris, là...)

Est ce que je peux binder n'importe quel fichier ? .jpeg par exemple ?

Oui... Autres questions ? Ok, rentrons dans le sujet ! :)

Ce que j'ai besoin :

- WinRAR, Téléchargez-le ici :

<http://www.rarlab.com/rar/wrar37b2.exe>

- ResHacker, Téléchargez-le ici :

<http://delphi.icm.edu.pl/ftp/tools/ResHack.zip>

Tout d'abord :

- Vous devez savoir quels fichiers vous voulez insérer dans votre .exe.

On va dire que les fichiers que nous voulons binder, sont :

- logicielSympa.exe

- monTrojan.exe

- Créez un nouveau dossier sur votre bureau, c'est dans ce dossier que vous insèrerez vos fichiers que vous voudrez binder.

Rentrons vraiment dans le sujet :P

Quand votre dossier est créé, est que vous avez inséré les fichiers qui seront bindés, faites cliquer droit sur le dossier et appuyez sur

-Add to "nomDuDossier.rar"

Normalement vous verrez maintenant un nouveau dossier .rar sur votre bureau.

Double-cliquez dessus, et dans le menu appuyez sur "Tools" puis sur "Convert archive to SFX".

Quand la petite fenetre s'ouvre appuyez sur "Advanced SFX options...". Voila, maintenant une autre fenetre s'ouvre.

Maintenant tapez dans la case en dessous de "Run after extraction", le fichier que vous voulez que l'utilisateur voit s'executer. Si je veux que le fichier logiciel Sympa s'exécute, je tape logicielSympa.exe (Attention a ne pas oublier l'extension !).

Puis appuyez sur "Modes", en haut, et faites comme moi :

Maintenant vous pouvez appuyer sur "OK".
Vous verrez un nouveau fichier sur votre bureau, en .EXE !

Changer l'icone

Vous voudrez surement changer l'icone pour que le pigeon ne voit pas que c'est un simple archive SFX qu'il est en train d'executer.

Pour faire cela, executez ResHacker. Appuyez sur "File" puis sur "Open ..." et ouvrez votre fichier que vous venez de créer.

A gauche vous verrez normalement un dossier nommé "Icon Group". Appuyez dessus.

Ouvrez tous les sous-dossiers, et faites comme moi :

Donc faites clique droit et appuyez sur "Replace Resource...".
Vous verrez une fenetre s'ouvrir. Appuyez sur "Open file with new icon...". Cherchez l'icone par laquelle vous remplacerez l'ancienne.

Refaites ceci dans chaque sous dossier du dossier "Icon Group".
Pour finir appuyez sur "File" puis sur "Save as ...", et nommez votre fichier : nomDuFichier.exe

Remarque :

Quand vous executez votre fichier, c'est logique qu'on ne voit pas l'autre logiciel s'ouvrir. Mais il ne faut pas croire qu'elle ne s'exécute pas du tout. Elle s'exécute, mais cache.

Voila, le tuto est fini, esperons que cela vous aidera un peu, hein !

MasterChief5.

Publication de Tout sur l'informatique - Programmation C#,
Scurit, Divx, P2P:
<http://www.zmaster.fr>

URL de cette publication
<http://www.zmaster.fr/modules.php?name=News&file=article&sid=203>